

### Designação do Projeto:

SUAVE - Ferramentas de Software para intervenções subliminares na saúde e contexto turismo.

PROCiência 2020 - Individual

### Código do Projeto:

M1420-01-0247-FEDER-000019

### Objetivo Principal:

Promoção do investimento das empresas em inovação e investigação, o desenvolvimento de ligações e sinergias entre empresas, centro de I&D e o ensino superior.

### Região de intervenção:

Região Autónoma da Madeira

### Beneficiário:

WOWSystems - Informática Lda.

<b>Data de aprovação:</b>	06/06/2018
<b>Data de início:</b>	01/06/2018
<b>Data de conclusão:</b>	30/11/2019
<b>Custo total elegível:</b>	420.175,83 EUR
<b>FEDER:</b>	260.518,96 EUR
<b>Apoio público regional:</b>	45.973,93 EUR

### Objetivos do Projeto:

Estudo de novas técnicas de persuasão em ambiente tecnológico com vista ao aumento do bem-estar físico e mental dos utilizadores, através da concepção, prototipagem e avaliação de uma API para integração em ambientes web e mobile.

### Atividades (resultados esperados e atingidos):

- 1: Estudo de técnicas psicológicas para indução comportamental em ambiente tecnológico;
- 2: Estudo de novas ferramentas de design de interfaces persuasivas e sua adaptabilidade a diferentes perfis e cenários comerciais e não-comerciais;
- 3: Desenvolvimento de uma API para interfaces web/móveis persuasivas com base nos resultados apreendidos nas actividades anteriores;
- 4: Desenvolvimento de dois protótipos funcionais em contexto de saúde e de retalho com base na API persuasiva e sua avaliação em sede laboratorial (TRL2-4);
- 5: Disseminação científica internacional dos resultados;
- 6: Protecção intelectual dos resultados e do projecto;

**R1:** Gerados novos conhecimentos validados por equipa multidisciplinar na área da psicologia e indução em ambiente de novas tecnologias persuasivas;

**R2:** Desenvolvidos e testados em ambiente controlado (TRL2-4) dois novel protótipos móveis para ambientes iOS e Android nos contextos de saúde-mental e turismo;

**R3:** Disponibilização de uma API documentada e pública para acesso e integração por parte de programadores terceiros, bem como, do código-fonte e kit do software desenvolvido pelo projeto;

**R4:** Foram submetidos com sucesso 7 *papers* gerados pelas actividades do projeto e publicados em diversas conferências científicas internacionais;

**R5:** Submetido e aprovado um pedido de registo de design do avatar criado a nível comunitário junto do IPO da UE, registo nº: 006976114-0001